

**DELIBERATION DU CONSEIL COMMUNAUTAIRE
DE LA COMMUNAUTE DE COMMUNES DU KREIZ BREIZH**

Nombre de membres : 34	
Nombre de votants	
Présents	Procuration
28	1

Date de la convocation
06 décembre 2019

Acte rendu exécutoire après transmission en Sous-Préfecture le
3 Janvier 2020

et publication le
3 Janvier 2020

L'an deux mille dix-neuf, le 19 décembre à 20 heures,
Le Conseil Communautaire dûment convoqué, s'est réuni à la Cité Administrative de Rostrenen, en séance publique sous la Présidence de Monsieur Jean-Yves Philippe, Président en exercice

PRESENTS : Jean-Yves Philippe – Michal André – Luc Carité – Joël Chevalier – Jean-Louis Mobuchon – Michel Jan – Christian Henneteau – Jean-Yves Le Guyader – Martine Connan – Hervé Le Cam – Lionel Gainon – Pascal Le Not – Rolande Le Borgne – Alain Marzin – Patrick Lijeour – Michel Connan – Bernard Rohou – Monique Pasco – Gwénaëlle Trubuilt – Nolwenn Burlot – Réjane Boscher - Alain Rolland – Jean-Paul Le Boëdec – Jacques Troël – Christiane Bernard – Daniel Le Caër – Claude Bernard – Eric Bréhin –

Monsieur Alain Guéguen donne procuration à Madame Monique Pasco

**Soutien en faveur des Petits Débrouillards Grand Ouest
pour la mise en place de projets jeunesse sur les thèmes du numérique et des énergies**

Le président expose que l'association Les Petits Débrouillards du Grand Ouest, en partenariat avec le Fablab de Rostrenen « Esprit Fablab », souhaite déployer deux projets jeunesse sur les thèmes du numérique et des énergies, à savoir :

- une action d'éducation aux médias et au numérique à destination de la famille et des enfants à partir de 8 ans, intitulée « le fabuleux tour du numérique »
- une action portée par et pour les jeunes visant à sensibiliser, notamment les enfants de nos ALSH, aux énergies renouvelables, intitulée « escape game pédagogique sur les énergies »

La première action consiste à :

- aller au-devant du public, sur le temps des loisirs, à l'aide d'un bus d'animation « le science tour » et d'une remorque tirée par un vélo électrique « le véloscience »,
- toucher environ 500 personnes en ciblant le public familial, les enfants et les jeunes du territoire, soit en intervenant lors des événements locaux, soit en invitant le public des structures d'accueil de loisirs, des structures culturelles, etc...
- proposer 5 jours d'animation sur le Kreiz Breizh : 3 heures/jour sur la thématique de la programmation (codage et robotique) et 3 heures/jour sur la thématique de l'esprit critique face aux réseaux sociaux et aux médias,
- mettre à disposition du public 8 malles pédagogiques numériques permettant de s'approprier des notions en électricité, soudure, robotique et programmation ; après avoir découvert des robots animés, les jeunes pourront réaliser des « petits bots », petits robots en carton à assembler, à personnaliser, simple à piloter via une tablette numérique ou un smartphone
- proposer deux ateliers « facebook en carton » et « instafake » permettant aux jeunes d'aborder la question des médias et de favoriser le développement de leur esprit critique.

Les partenaires locaux seront sollicités et pourront choisir les dates d'intervention. Une réunion préparatoire permettra de définir le sujet retenu, les modalités d'interventions de l'association, la complémentarité des actions avec les animateurs des structures locales, le mode de valorisation et les éléments de bilan. Afin d'assurer la continuité de ces actions ponctuelles, il est prévu la mise à disposition de ressources pédagogiques pour les éducateurs.

Des créneaux d'animation d'une heure et demie seront proposés aux groupes d'enfants

constitués (via les ALSH ou autres structures locales). Les animations seront réalisées par une équipe de trois jeunes (tous déjà formés en service civique à l'animation numérique et scientifique par les Petits Débrouillards lors du projet F1rst en 2018), accompagnée également par des bénévoles du Fablab et par le coordonnateur des Petits Débrouillards.

Pour mener à bien cette première action, l'association sollicite auprès de la CCKB un soutien uniquement sur le volet « coordination et animation », les équipements et les outils numériques étant déjà financés par ailleurs. Avec un budget estimé à 10 000 € pour déployer l'action sur le territoire, l'association demande à la CCKB une contribution à hauteur de 10% et a également sollicité d'autres partenaires, le Département et la CAF.

Concernant la deuxième action, celle-ci est initiée par trois jeunes, âgés de 21 à 24 ans, accompagnés et encadrés par les Petits Débrouillards et le Fablab de Rostrenen.

Pendant leur service civique effectué en 2018 au Fablab de Rostrenen avec les Petits Débrouillards, dans le cadre du projet F1rst qui a été soutenu par la CCKB, ces trois jeunes ont réalisé un prototype d'escape game mobile « UCHRONIA » qu'ils ont pu expérimenter dans nos centres de loisirs.

Il s'agit d'un jeu d'évasion grandeur nature sur le thème des énergies, au cours duquel les joueurs sont enfermés dans une pièce et doivent résoudre plusieurs énigmes pour sortir de celle-ci. Ici les énigmes consistent à construire à partir d'un plan et à faire fonctionner 5 modules énergétiques (éolien, solaire, hydraulique, nucléaire, moteur à combustion). Le décor, inspiré de l'univers « SteamPunk » et de l'esprit de Jules Verne, est composé de murs en carton peints et d'une sculpture centrale, créée de A à Z, « Arcane », le chat géant qui donne les instructions et informations aux joueurs.

Sollicités à plusieurs reprises par différents publics (privés, animateurs de loisirs, organisateurs d'événements...), les jeunes souhaitent aboutir le développement du jeu, transformer le prototype en escape game finalisé et opérationnel pour proposer un véritable outil ludopédagogique à destination des structures éducatives et culturelles locales. Trois versions seront possibles : facile pour les 7/12 ans, intermédiaire pour les 12/16 ans et difficile pour les 16 ans et plus.

Une fois l'outil achevé, les jeunes se proposent d'en faire la promotion et d'encadrer une dizaine d'animations sur le territoire, soit 5 animations auprès des centres de loisirs et 5 animations au cours d'événements grand public.

Avec un budget estimé à 10 000 € pour finaliser l'outil, le diffuser et l'animer, l'association sollicite une subvention à hauteur 10 % en faveur de cette initiative portée par des jeunes et encadrée par les Petits Débrouillards.

Considérant le bon ancrage de ces projets sur le territoire via le partenariat avec l'association locale Esprit Fablab et la pertinence de ces actions éducatives, le Président propose de soutenir les deux projets respectivement à hauteur de 1000 €.

Après en avoir délibéré,

Le Conseil communautaire, à l'unanimité des votants,

Décide de :

- allouer une subvention d'un montant de 1000 € à l'association Les Petits Débrouillards pour « le fabuleux tour du numérique »
- allouer une subvention d'un montant de 1000 € à l'association Les Petits Débrouillards pour « l'escape game pédagogique sur les énergies »

Le Président,
Jean-Yves Philippe

